SONY®

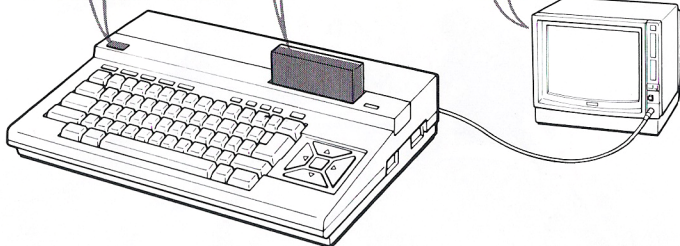
遊(あそ)びかた

MSXマークは
マイクロソフト社の
商標です。

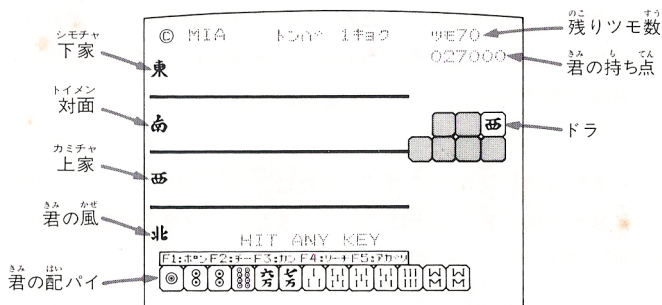
HIT BIT

実戦4人麻雀

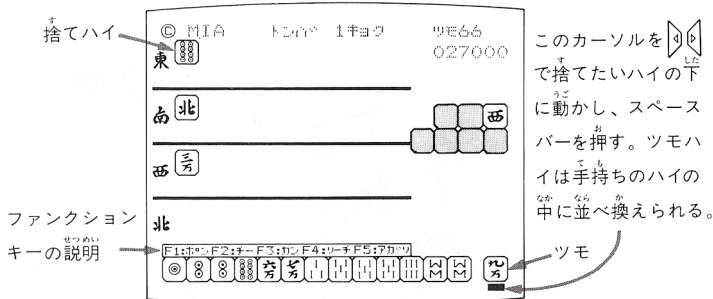
「ポン」「チー」「ロン！」
コンピューターを相手に、本格的な麻雀を楽しもう。
雀士を誇る君も、初心者の君も、どれだけがんばれるかやってみよう。コンピューター側の３人はなかなか手ごわい相手だ。トップをとれたら、たいしたものだ。
麻雀を知らない君は、入門書等を読んでからやってみよう。これで練習を積んでおけば、かなりの上達が期待できるぞ。

準備

遊びかた

1 HIT ANY KEY …… キーボードのキーをどれかひとつ押す。
どのキーでもかまわない。

配パイされ、サイコロをふった状態になる。

2 HIT ANY KEY …… キーをどれか1つ押す。

ゲームが始まる。起家はコンピューターが決め、君の番になるまでゲームは自動的に進む。

3 君の番だ。ツモが来る。捨てハイしよう。

下家、対面、上家と進み、君の番、とくり返してゲームは進んでいく。

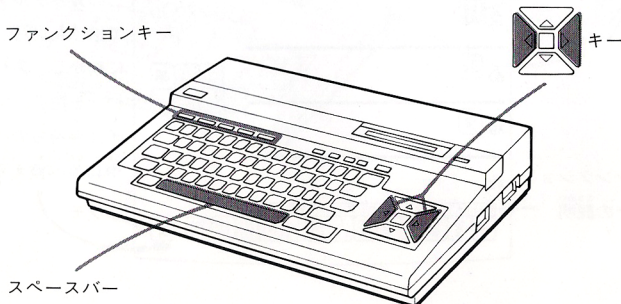
コンピューターのスピードについていけないときは…

ファンクションキー（ F1 ～ F5 ）以外のキーをどれかひとつ押すと、ゲームは一旦停止する。コンピューターの対戦相手が捨てハイしたときに、キーを押して止め、ポンやチーはないか、アガリではないか……とゆっくり考えることができる。もう1度キーを押すとゲームは再開する。

4 君または他の誰かがアガリ、または流局。
アガリの風の表示の上に「ロン」または「ツモ」と表示される。

5 HIT ANY KEY …… キーをどれか1つ押す。
アガリの手と点数が表示される。

6 HIT ANY KEY …… キーをどれか1つ押す。
次の局面に進む。

7 南場4局が終わるとゲーム終了。
HIT ANY KEY …… キーをどれか1つ押す。
総合得点数が表示される。

いろいろな操作

ポン

1　ポンしたいハイが捨てられたら **F1** を押す。
　ポンしたハイが画面右側に出る。

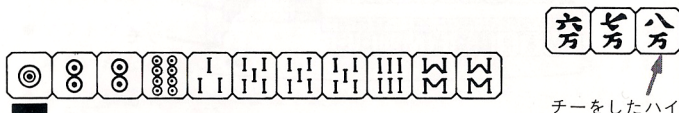
2　捨てハイをきる。

●ポンしたいハイが捨てられたら、まず、どのキーでもいいから（ファンクションキー以外）押して停止し、考えてから **F1** を押すといい。**F1** はどれだ!? とあせったり、あーやっぱりポンすべきではなかったと後悔しなくて済む。

チー

1　上家の捨てハイ後、君のハイをツモってしまう前に **F2** を押す。
（ポンのときと同様、一旦停止してから **F2** を押すと良い。）
　手ハイの右側に「??」が表示される。

2　◁ ▷ でカーソルをチーするハイ（左側）の下に移動してスペースバーを押す。

2つのカーソルがチーするハイの下に来ていることを確かめて、もう1度スペースバーを押す。

●チーの不可能なハイを指定すると、チーはキャンセルされる。

3　捨てハイをきる。

カン

Ⓐ **暗カンの場合**

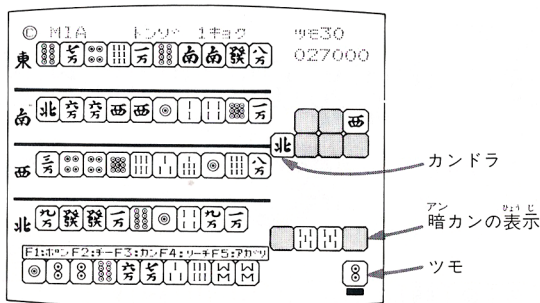
1 F3 を押す。

2 カンをするハイの下にカーソルを置き、スペースバーを押す。
カンのハイが表示され、リンシャンハイをつもる。
カンドラも表示される。

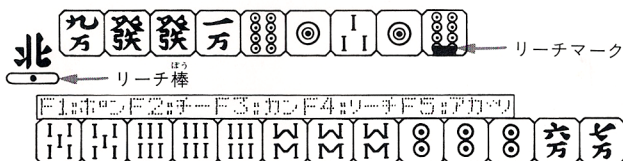
3 捨てハイをきる、またはアガリの場合は F5 を押す。

Ⓑ **明カンの場合**

1 暗刻を持っているときは、カンするハイが場に捨てられたとき、明刻（ポンしたハイ）をカンする場合は、そのハイをツモってきたときに、F3 を押す。
カンしたハイが表示され、リンシャンハイをつもる。
カンドラも表示される。

2 捨てハイをきる、またはアガリの場合は F5 を押す。

● リンシャンカイホウはすべてツモアガリ扱いとし、暗刻を持っていて明カンした場合でも責任払いはない。

リーチ

テンパイしたら、捨てハイをきる前に F4 を押す。リーチ棒が風の表示の下に置かれる。捨てハイにはリーチマークがつく。

リーチをキャンセルするには、F4 を押した後、スペースバー以外のキーを押す。

アガリ

F5 を押す。ロンの場合は見逃さないように注意しよう。
(ポンやチーのときと同様、一旦停止にしてから F5 を押すと良い。)

ルール

- 東南半荘で1ゲーム
- 27,000点持ち30,000点返し
- 1翻しばり2ゾロ、連荘5本場以上で2翻しばり
- ドラは1個1翻、リーチ宣言者には裏ドラあり、カンと同時に次ドラ発生、ドラはいずれも次のハイ
- リーチ一発あり
- 食い平和なし
- 食いタン、後づけあり
- フリテンはツモアガリのみ、フリテン時のリーチは可能
- 王ハイは常に14枚残す
- リーチ料1,000点
- ノーテン罰符、場3,000点
- 親がノーテンの際、東場は親流れ、南場は連荘
- 連荘時のアガリは1本につき300点
- 七対子は50符1翻

得点計算

- 満貫　親　12,000点　　ただし30符4翻は、親　11,600点
　　　子　8,000点　　　　　　　　　　　　子　7,700点
- 数満貫

　6・7翻　ハネ満（5割増）

　8・9・10翻　倍満

　11翻以上　3倍満
- 役満　4倍満で打ち切り

ご注意

電源について

カートリッジを抜き差しするときは、必ずコンピューターの電源を切ってください。

カートリッジの取り扱いについて

- 液体をこぼしたり、カートリッジのすき間に指や棒を入れないでください。
- 落としたり、ぶつけたりして衝撃を与えないでください。
- 分解しないでください。

置き場所について

次のような場所に置かないでください。

- 直射日光があたる場所。
- 暖房器具の近く。
- 窓を閉めきった自動車内(特に夏期)。季節により100℃以上になることがあり、ケースが変形したり、故障の原因になったりする場合があります。
- ほこりの多いところ。

使用機器について

MSX このROMカートリッジは MSX のマークがついていないパーソナルコンピューターでは使用できません。

- このプログラムは、個人的または家庭内の使用に用途を限って販売されておりますので、ソニー株式会社の承認を得ないで、コピー、複製、個人的または家庭内の用途以外での再生、レンタルその他の営業目的などに使用することはできません。
- ソフトウェアを使用したことによるお客様の損害、または第三者からのいかなる請求についても、当社は一切その責任を負い兼ねます。
- 万一、製造上の原因による不良がありましたらお取り替えいたします。それ以外の責はご容赦ください。
- このプログラムの仕様は、改良のため予告なく変更することがありますが、ご了承ください。

調子が悪いときは

この「遊びかた」をもう一度ご覧になってお調べください。
それでも具合の悪いときは、お買い上げ店、またはソニーサービス窓口にご連絡ください。

ソニー株式会社

〒141　東京都品川区北品川6-7-35

お問い合わせ　お客様ご相談センター　(03)448-3311

Printed in Japan

HBS-G024C　　　3-760-203-**01**(1)